***Début de la 1ère  partie***

New-York – Sanctum Sanctorum – avoir Spidey dans son équipe

Strange : « Il semble que la disparition du Maestro et la destruction de son Battleworld aient eu des effets pour le moins… étranges. Je sens des énergies mystiques en mouvement. De fortes énergies se déplaçant à travers le Multivers. Mais elles sont associées à la disparition d’énergies et d’âmes semblables à la tienne Peter. Tu devrais faire attention ces prochains temps. Tu risques d’être mis durement à l’épreuve mon ami. »

Héros principal à Spidey : « Peter, allons voir les scientifiques à la tour des Avengers. Si tu es en danger de mort à cause d’être venant d’une autre dimension, Ils pourront sûrement nous éclaircir sur la situation et nous aider. »

Spidey : « Oui, tu as raison. Dépêchons-nous, si je suis en danger dans cette réalité, alors Miles et Gwen de la Terre alternative le sont tout autant. »

New-York – Tour des Avengers – avoir Spidey dans son équipe

Discuter avec tous les scientifiques et les réunir au 7ème étage pour une réunion de crise. Discussion entre les héros. Ceux-ci décident d’ouvrir un passage dimensionnel vers Miles et Gwen pour les avertir.

Stark ouvre un passage dimensionnel vers la Terre de Gwen et Miles, pendant ce temps Banner, Pym et Richards effectuent des relevés d’informations sur les énergies transdimensionnelles.

New-York Alternative

Spidey doit trouver Gwen et Miles. On est téléporté dans le quartier d’affaires et ces derniers sont en train d’arrêter un braquage dans une des stations de métro (Hell’s Kitchen, histoire de tout traverser).

*Note : On peut déformer l’histoire passée en disant que Miles et Gwen vivent dans la même réalité depuis que le Bouffon Vert a tenté de tuer le Spidey-616 en s’associant avec 2 autres Bouffons Verts (de la réalité de Gwen et celle de Miles). L’affrontement a eu lieu dans le monde de Gwen, et malheureusement, les Bouffons ont fini par détruire la Terre-Gwen-65. Pour réchapper à cette tragédie, Gwen, Miles et Spidey ont fui dans la réalité-Miles. Traqués par les 3 Bouffons, ils ont fini par les défaire dans cette réalité, les expédiant dans la zone négative. C’est ainsi que Gwen et Miles vivent aujourd’hui dans la même réalité-1610, travaillant ensemble pour le bien de New-York-Miles. C’est comme ça qu’on pourrait dire qu’ils se connaissent.*

Spidey finit donc par tomber sur Gwen et Miles qui font face à un groupe de 3 Shockers. On les rejoint donc dans le combat pour les mettre KO.

Spidey à Gwen et Miles : « Salut les amis, [explication de la situation]. Vous êtes, tout comme moi, apparemment en danger. Venez avec moi sur la Terre-616, les scientifiques travaillent à trouver qui cherche à tuer les Spidey. »

New-York – Tour des Avengers – avoir Spidey dans son équipe

Revenus sur la Terre-616, les héros discutent avec les scientifiques.

Reed : « Bon retour sur notre bonne vieille Terre-616 Gwen et Miles. Je suis heureux que vous soyez toujours en vie. »

Miles : « C’est vraiment grave à ce point-là alors ? »

Stark : « Oui. Il semblerait qu’un groupe d’êtres ait décidé d’échanger son footing du dimanche contre une séance de chasse à courre version Spidey-chasse. »

Pym : « Nous avons identifié 6 énergies se déplaçant à travers les réalités. Nous n’avons pas encore réussi à identifier comment ils traversent les réalités aussi facilement et rapidement, ni d’où ils viennent. »

Spidey : « Et vous avez compris pourquoi ils cherchent à tuer les Spidey ? »

Une faille spatiale s’ouvre et un homme apparait, armé d’une fourche.

Karn : « Bonjour à tous. Mon nom est Karn. Je ne viens collecter que les 3 totems d’araignée. Je ne veux pas de mal aux autres, pour cela je vous prie de bien vouloir vous écarter. Sans quoi je prendrai les mesures nécessaires pour que vous n’interveniez plus dans mes plans. »

Banner : « Malheureusement... Pour… Vous …aaaaaAAAAAARGH !!! » [Banner se transforme en Hulk]

Hulk : « Spidey amis de Hulk. Karn pas toucher à Spidey ! Hulk écraser Karn ! »

Karn : « Ce n’est pas une brute sans esprit qui arrêtera mon retour parmi ma famille ! »

**Lancement du combat**

On affronte Karn et sa fourche, il n’attaque que Spidey, le but étant de le maintenir en vie. Il absorbe la vie de Spidey lors de ses attaques. Une fois battu, il est propulsé par Strange dans une autre dimension.

Spidey : « Ses attaques aspiraient mon énergie vitale ! Beurk ! Je me sens souillé !»

Hulk redevient Banner : « En effet, il semble qu’il ne cherchait pas à te tuer. Enfin si, mais pas de n’importe quelle manière. Il aspirait mais ton énergie pour la transférer en lui, comme s’il se nourrissait de toi. »

Gwen : « Il a parlé nous comme de totems de l’araignée. »

Stark : « Le mysticisme n’est pas mon point fort. Stephen, une idée ? »

Strange : « Je ne préfère pas trop m’avancer. Il faut que je consulte mes archives avant de pouvoir pour m’assurer de ma théorie. Si ce que je pense est vrai, alors tous les Spidey existant dans chaque univers est en danger. »

Miles : « Et nos familles ? »

Pym : « Il nous a demandé de nous écarter. Je ne pense pas que vos familles soient en danger. A moins qu’elles aient des spider-pouvoirs ? »

Gwen : « N’ayant plus de famille et Miles étant le seul de sa famille, ça ira pour nous. »

Strange : « Je pars donc consulter mes archives dès maintenant. » [Il disparaît dans un vortex]

Spidey : « Il aurait pu nous emmener ! Je ne suis encore qu’un étudiant et mes Spider-toiles me coûtent cher ! Et c’est pas avec la bourse Stark que je vais aller loin…»

Stark : «  Pour toute réclamation, merci de voir avec ma secrétaire. »

Reed : « Bon, Peter, va rejoindre Strange avec tes amis. Il doit déjà avoir trouvé ce qu’il cherchait. De notre côté nous allons suivre les mouvements de nos ennemis et tenter de trouver une solution pour protéger les autres Spidey. A plus tard. »

New-York – Sanctum Sanctorum – avoir Spidey dans son équipe

Wong : « Le Docteur Strange est parti sous sa forme astrale. Il a dit de le rejoindre au Wakanda, il devait s’entretenir avec Black Panther au sujet des totems. »

Wakanda – Capitale – Palais royal – avoir Spidey dans son équipe

Black Panther : « Bonjour jeune vengeur. Nous avons déjà beaucoup discuté avec Stephen. Il me semble que la culture Wakandaise va pouvoir t’apporter des réponses. »

Spidey à Gwen : « [chuchotements] Je pensais qu’on disait Wakandoise. »

Gwen à Spidey : « [chuchotements] Tais-toi un peu et sois concentré ! »

Black Panther : « Ce que m’a dit Stephen me rappelle une ancienne légende de notre peuple.

Il y a plusieurs centaines de générations, un de mes ancêtres aurait affronté un groupe de chasseurs qui absorbaient son énergie. Il reçut de l’aide d’autres Panthères Noires venues d’autres réalités bien plus avancées que la nôtre. Ensemble ils formèrent La Meute, un groupe de Panthères Noires qui réussit à vaincre la famille de chasseur qui les traquait.

Il existerait à travers les réalités alternatives ce qu’on appelle des totems. Chaque héros possédant les pouvoirs d’un animal, comme toi avec l’araignée et moi la panthère, serait ce qu’on appelle un totem. Une source de pouvoir unique dans chaque réalité, servant de nourriture à des familles de chasseurs. Ce serait une sorte de cycle qui, une fois qu’il a pris fin, redémarre avec un autre animal. Il y en a d’autres comme nous qui possèdent un totem animal : Tigre Blanc, Tigra, le Rhino, chaque adepte de la société du serpent, Howard le canard et bien d’autres. Ainsi chaque fois que les chasseurs ou les totems gagnent la guerre, une nouvelle famille de chasseurs sort de l’ombre.

Il semblerait que cette fois, la nouvelle famille de chasseur qui apparait aujourd’hui semble être destinée à éradiquer le totem des araignées. »

Spidey à Gwen et Miles : « Il faut que nous allions dans les autres réalités pour prévenir les Spidey et former un groupe de résistance ! »

Black Panther : « Avant de partir dans ta quêtes, il me reste encore deux choses à te dire. Pour la première, sache que plus tu réuniras de totem de l’araignée, plus vous serez faciles à traquer à travers les univers. La seconde, c’est que pour chaque famille de totem animal, il existe un totem suprême, une sorte d’animal Alpha, ayant des pouvoirs spécifiques puissants. Dans le cas de la chasse aux panthères, mon ancêtre et ses frères animaux avait trouvé la Panthère Noire Suprême, dont le rugissement brisait les réalités. Grâce à ses pouvoirs ils ont fini par envoyer la famille de chasseurs dans une sorte de zone négative où seul les démons et le néant règnent. »

Spidey : « Wouaaaah ! Y’aurait une Méga-araignée quelque part capable de tisser une toile cosmique entre les planètes ? »

Gwen : « Peter… Parfois je me demande si l’araignée qui t’a piqué et transmis ses pouvoirs, ne t’aurais pas également transmis son QI de 2… »

Strange : « Je pense qu’il est temps de retourner à la tour des Avengers pour se préparer au voyage. On se retrouve là-bas. T’Challa, merci pour ton aide précieuse, sais que vous êtes les bienvenues au Sanctum Sanctorum avec Tornade. »

BlackP : « Merci Stephen, toi amitié me touche. Bon voyage à tous. Et n’oubliez pas, le totem Alpha est la clef. »

Spidey : « Merci T’Challa, cette chasse sera remportée par les totems. »

New-York – Tour des Avengers – avoir Spidey dans son équipe

Parler à Stark : « Strange nous a mis au parfum. Nous sommes en train de construire une porte multidimensionnelle qui sera bien plus efficace que tout ce que nous avons pu créer jusqu’à maintenant. Demande à Reed si les stabilisateurs quantiques sont prêts. »

Parler à Reed : « Oui les stabilisateurs sont prêts. J’ai fait tous les calculs et prévus 2 millions 650 milles scenarii. Nous avons 98,5% de chance d’arriver à la destination prévue. »

Spidey : «Euuuuh… Et les 1,5% restant ? »

Reed : « Ils regroupent diverses possibilités mais je ne suis pas sûr que tu souhaites les entendre. Va demander à Hank si ses les modifications de ses particules sont terminées. »

Parler à Pym : « Ne t’inquiète pas, ces nouvelles particules adaptées des particules Pym permettront d’optimiser votre transfert. Vous serez rétrécis juste avant le transfert, ça facilitera le trajet et vous réapparaitrez à votre taille normale dès votre arrivée. Il n’y a aucun risque ! Au pire vous sortez juste du tunnel dimensionnel, mais ça ne représente que 0,2% des probabilités. Demande voir à Stark si son réacteur va tenir le choc. »

Parler à Stark : « T’inquiètes pas, ça va tenir le choc. Crois-moi, aussi vrai que Hulk est vert, vous allez traverser les dimensions sans problème !

Comment ça il y a d’autres couleurs pour Hulk ? »

Reed : « Stephen, tu peux t’installer dans le dôme psychique »

Miles : « Qu’est-ce que c’est ? »

Pym : « Un dôme permettant de relier les sens mystique du Dr Strange à nos appareils. Grâce à ses pouvoirs il va rechercher les énergies arachnéennes. Une fois détectées, les appareils vont se calibrer sur les réalités identifiées et enregistreront les coordonnées. »

Strange : « Messieurs, je suis prêt. »

Reed : « C’est parti ! »

[Animation recherche réalités et enregistrement des données]

Stark : « Parfait, toutes les données sont enregistrées. Jarvis, compile moi tout ça et sort nous une liste avec un descriptif des environnements.

Peter, dès que tu es prêt, va sur l’ordinateur et Jarvis te proposera les destinations possibles. Bonne chance !»

------------------------------------------------------------

*Note : Objet de la 2ème partie : recruter les spiders pour former les WebWarriors. Parfois un affrontement contre un membre de la famille des chasseurs.*

*Idées de réalités disponibles :*

* *~~Spidey punk (créer une map anarchiste)~~*
* *~~Superior Spidey (esprit de Doc Oc’ dans corps spidey)~~*
* *Robot Spider (créer une map japonaise) bof… trop compliqué*
* *~~Spider britain (créer une map britannique)~~*
* *~~Spider cochon (créer une map avec des animaux)~~*
* *~~Knight Spider (créer une map médiévale sur la base du chapitre Excalibur)~~*
* *~~1930 Black suit Spidey (créer une map années 30 sur la base NY 1944)~~*
* *~~2099 Spidey (créer une map futuriste)~~*
* *~~SpiderWoman (monde uniquement féminin)~~*
* *~~IronSpidey (créer une map tour, type tour avengers, iron spidey est super intelligent)~~*
* *~~Spider Pravit Prabhakar(créer une map basée sur k’un l’un)~~*
* *~~Spider girl (fille de Peter & MJ)~~*

*On pourrait grouper plusieurs spidey dans 1 seul monde, ils seraient sous la direction de Superior. Le doc’ oc’, avec son intelligence supérieure remarqué que la chasse aux spidey était ouverte et a pris les devants en rassemblant une petite équipe : Superior/punk/robot/britain/cochon*

*Réalité #1 le repaire de la famille de chasseurs, avec le Tisseur, araignée Alpha comme prisonnier. Sa grande toile des réalités permet à la famille d’identifier rapidement tous les totems et d’y être transporté. Infiltrer le palais et sauver le Tisseur Alpha.*

------------------------------------------------------------

***Début de la 2ème partie***

Jarvis à Spidey : « Peter, voici les destinations que nous avons enregistré. Par laquelle souhaites-tu commencer ?

* A) Terre-458. Nom de code : Spider-Knight
* B) Terre-90214. Nom de code : Black Spider (old school années 30)
* C) Terre-807128. Nom de code : Spider-Woman/ashley barton
* D) Terre-5648. Nom de code : Iron Spider
* E) Terre-50101. Nom de code : Pravit Prabhakar
* F) Terre-982. Nom de code : Spider-Girl (fille Peter & MJ)
* G) Terre-98120. Nom de code : Spider-Man 2099/Superior Spider-Man-616/Spider Punk-138/Britain-833/cochon (?)-25 ////// plusieurs spidermen s'y sont réunis sous le commandement d'Otto Octavius aka Superior Spidey.

**A) Terre-458. Nom de code : Spider-Knight**

Map similaire à un château médiéval. Trouver un domestique qui peut nous obtenir une audience auprès du roi.

Roi du château : « Bonjour jeunes gens étranges, que puis-je pour vous ? »

Miles à Spidey : « Essaye d’utiliser le même langage et de ne pas faire de blague, ça nous fera gagner du temps… »

Spidey : « Mes hommage monseigneur. Nous venons prévenir votre Chevalier Araignée d’un grand péril. Il existe par-delà les frontières de votre monde, un groupe de chasseurs poursuivant tous ce les semblables à votre preux chevalier et nous là pour tenter de les réunir et lutter ensemble contre cette menace. Auriez-vous l’amabilité de nous le présenter ? »

Roi : « Et qu’est-ce qui me fait penser que ce n’est pas vous la menace contre mon fidèle chevalier ? Il est le plus puissant de mes sujets et je ne laisserai pas un pauvre groupe de gueux mener mon chevalier à sa propre mort ! »

Gwen : « Mais c’est la vérité ! Nous venons nous-mêmes de mondes différents de celui de mon ami et … »

Roi : « Il suffit !»

Spidey à Miles : « Tu vois, une blague aurait au moins eu le mérite de détendre le vieux grand-père à la couronne. »

Roi : « Il suffit ! Partez et… »

Knight Spider : « Mon Roi ! »

Roi : « Knight Spider mon bon et loyal frère d’armes, ces êtres infâmes tentent de me brouiller mon jugement je… »

KS : « Mon seigneur, je sens chez ces jeunes gens une énergie extrêmement familière. Comme une sensation de déjà-vu. Permettez-moi de les mettre au défi pour juger de leurs intentions. »

Roi : « Fais comme bon te semble. Mais prends garde à ne point te laisser abuser. »

KS : «  Pour prouver votre valeur, je vous propose un défi : combattez contre moi dans un affrontement en individuel. Mon adversaire devra être une personne capable de manier les armes du chevalier : épée, lance et bouclier. Selon la nature de votre combat je saurai si vous êtes digne de confiance. »

Il souhaite un défi pour voir si nous sommes à la hauteur. Il ne se battra en individuel que contre un adversaire possédant une épée ou une lance (ou un bouclier ?) (Gamora, guillotine, odin, namor, captain…).

KS : « Bravo, vous avez gagné. Dites-moi maintenant l’objet de votre requête. »

[Fondu noir]

KS : « Votre combat est admirable. Votre engagement force le respect du chevalier que je suis. Je crois en votre croisade et suis prêt à vous suivre pour pourfendre ces mécréants qui tentent de nous chasser. »

Spidey : « Nous vous remercions de votre confiance. Monseigneur, nous vous ramènerons votre chevalier au plus vite, sain et sauf, vous avez notre parole. »

Roi : « Allez ! Partez en croisade et ne rentrez qu’au terme d’une guerre victorieuse ! Que dieu guide vos pas, soutienne vos bras et bénisse les armes qu’ils portent ! »

KS à Spidey : « Où devons-nous affronter nos ennemis ? »

Spidey : « Avant cela, il nous reste d’autre araignées comme nous à recruter et protéger. Viens, nous partons dans mon monde. »

**B) Terre-2145. Nom de code : Black Spider (old school années 30)**

Map de type casino des années 30. Parler à un groupe de personnes dans les toilettes en train de se préparer à braquer le casino.

Braqueur 1 : « Chacun connait bien son rôle ? Fox ? »

B2/Fox : « Je neutralise le système de sécurité caché derrière le bar. »

B1 : « Tango ? »

B3/Tango : « Je dévie le tuyau central de transfert de l’argent. »

B1 : « Et toi gamin ? T’es prêt ? … Mais t’es qui en fait ? »

**Lancement du combat**

Neutralisation des braqueurs et arrivée de la police et de Black Spider.

Black Spider : « Bonjour et bravo pour vos exploits. Ce n’est pas tous les jours qu’on peut se vanter de mettre Charlie et son gang derrière les barreaux. On m’appelle Black Spider et je collabore avec les autorités pour que cette ville retrouve sa tranquillité. Et vous ? Vous sortez d’où avec vos habits bizarres ? »

[Fondu noir et réapparition de l’image]

Black Spider : « Il faut absolument que l’on cherche les autres. »

Gwen : « Alors en avant, retour à la maison pour chercher les autres totems ! »

Spidey : « Et moi qui voulais tenter ma chance au blackjack… »

**C) Terre-617. Nom de code : Spider-Woman**

Map de type petite ville

Gwen : « Peter ! Regarde ! Elle est là-haut ! »

Spidey : « Je sens que ça va aller vite avec celle-là ! »

[Faire se déplacer la spider-woman à différents endroit, on doit la poursuivre 4/5 fois]

[Finalement, écran fondu noir]

SW : « Effectivement, la situation est grave. Ne perdons pas plus de temps et allons-y. »

[Apparition de chasseurs pour combat]

[victoire et renvoi des chasseurs dans leurs dimensions grâce à un portail ouvert à distance par Strange et Reed]

Spidey : « Il nous repère trop facilement, on doit se dépêcher de réunir les autres, nous sommes encore trop peu nombreux. »

**D) Terre-5648. Nom de code : Iron Spider**

Map de type tour scientifique

[Vadrouiller dans les 3 étages pour trouver IronSpider en train de faire des expériences]

IronSpider : « Je sais pour quoi vous êtes là, j’ai déjà fait mes propres analyses quantiques. C’est une folie de regrouper autant de SpiderMen mais il n’y a pas beaucoup d’autres solutions pour affronter ces monstres. »

Spidey : « Tu les as déjà combattu ? »

IronSpider : « Non. Mais grâce à mes micro-portails dimensionnels, j’ai pu les observer et identifier certains points faibles. Je suis en train de fabriquer un champ de force dimensionnel de taille réduit pour les bloquer. Lors de l’affrontement final ça évitera qu’ils ne s’échappent. Je n’ai pas encore pu voir comment ils font cela, mais ils doivent être extrêmement puissants pour pouvoir ouvrir des portails aussi facilement d’une réalité à l’autre. »

Spidey : « Et tu as bientôt fini ce champ de force ? »

IronSpidey : « Apportez-moi (les deux éléments suivants) pour que je termine plus vite. »

[Apporter les deux éléments]

IronSpidey : « Parfait, c’est fini. Allons-y ! »

**E) Terre-50101. Nom de code : Pravit Prabhakar**

Map de type village k’un l’un mais version jungle

[Arriver dans le village de moines, discuter avec les moines pour qu’ils nous indiquent où trouver un Spiderman. Se diriger vers le temple]

Le moine Spider indou au centre de la pièce en pleine méditation, se réveille, vient devant nous, nous étudie puis part vers la montagne.

Rejoindre la grotte de (ShouLao) mais version jungle. Aller dans la salle finale et y affronter une horde d’araignées (ou 1 très grosse ?). C’est Arachnéa, araignée immortelle dont le spider-moine a arraché le cœur pour obtenir ses pouvoirs mystiques.

Spider-moine : « Seuls des cœurs purs peuvent battre Arachnéa dans sa propre demeure. Quelques soient les raisons qui vous poussent à me chercher, vous pourrez compter sur moi. »

[Fondu noir]

Spider-moine : « Partons, si les totems de l’araignées venaient à disparaitre, alors ce monastère dédié à Arachnéa serait perdu également. »

**F) Terre-827. Nom de code : Spider-Girl (Mayday Parker, fille Peter & MJ)**

Map de type grande villa (jardin, grande entrée, salon)

Chasseur devant la porte : « Mmmmh je sens que plusieurs totems sont présents dans cette demeure. C’est un festin qui m’attend ! »

[Le chasseur entre dans la villa]

Gwen : « Vite ! Il va encore faire des victimes ! »

[Entrer dans la villa, y trouver le chasseur face au père mort (Peter alternatif). La fille se tient entre le chasseur et sa mère (MJ alternative) qui tient un bébé dans les bras]

Mayday : « Espèce de monstre ! Je vais te tuer ! »

Chasseur : «  Essaye seulement. Mon repas n’en sera que meilleur. »

Spidey : « Ecarte-toi ! S’il arrive à te toucher il va absorber ton énergie vitale pour s’en nourrir ! On s’en occupe les gars ! Web-Warriors à l’attaque ! »

[Combat et éjection du chasseur par Reed et Strange]

Strange aux WebW mentalement : « Les araignées vous m’entendez ? C’est Stephen Strange. Je dois vous prévenir, malgré l’aide de Reed, je ne pourrai pas éternellement repousser les ennemis dans d’autres dimensions. La force mystique nécessaire est considérable. Par ailleurs je ressens une force mystique cachée derrière leurs passages dimensionnels. Une force qui ressemble beaucoup aux vôtres. Faites attention, notre véritable ennemi se cache encore.

Spidey : « Merci Doc’. On se dépêche de trouver les derniers. Mayday, je sais ce que ça fait de perdre un être cher… Même plusieurs… Ton père devait être le spiderman de ce monde et …»

Mayday : « N’essaye même pas de me convaincre. Je viens avec vous ou je t’arrache la tête. Je vais les tuer de mes propres mains. T’as une base sécurisée ? Tu prends ma mère et tu la mets dedans, OK ? Moi je vais chercher mon costume… »

Miles : « Je crois qu’il vaut mieux ne pas la contrarier Peter, non ? »

Spidey : « Ce n’était pas mon intention. D’ailleurs je pense qu’elle possède aussi des pouvoirs. En arrivant, le chasseur a parlé de plusieurs totems. Elle est en danger autant que nous, alors emmenons-la, on gardera un œil dessus. »

**G) Terre-10607. Nom de code : Spider-Man 2099**

Map de type petite ville futuriste où se sont réunis plusieurs spidey sous la direction du Superior Spidey. Les acteurs en présence sont donc :

* Superior Spidey (Otto Octavius) de la Terre-616 : leader du groupe présent sur T-10607. Il est le spidey du passé de notre réalité actuelle. Dans le passé, Otto a réussi à échanger son esprit avec le corps de Peter. Il ne sait pas encore que dans le futur, Peter réussira à retrouver son corps.
* Spider 2099 : spidey de la T-10607.
* Spider Punk : spidey de la T-138.
* Spider Britain : spidey de la T-833.
* Spider Cochon : spidey de la T-25.

[Arriver dans une petite ville futuriste. Le groupe de spidey local est dans un petit labo dans un bâtiment]

Reed : « Peter…transporteur…grzzzz…détruit...grzzzz…retour…grzzzz…Strange…grzzz…impossible…tu dois…grzzzz »

Spidey : « Reed ? Stephen ? Je crois qu’on a un problème les amis… Si on ne trouve pas de solution, on risque d’être bloqué ici. Et en plus, j’ai mon sens araignées qui me fracasse le crâne. Attendez-vous au pire en passant cette porte… »

[Rentrer dans la salle du labo, les Spidey locaux attendent prêts au combat]

SuperiorSpidey : « Stop ! Vous êtes qui et vous sortez d’où les copies ? »

Spidey : « Spider-man de la Terre-616, Spider-Gwen de la Feue-T-65 et Spider Man Miles Morales de la T-1610. On cherche à réunir un maximum d’araignées pour contrer une menace qui … »

Spider UK : « Peter ! Je suis content de te revoir ! »

SpMan : « Britain ! Et moi donc ! »

SupSpi : « C’est bon les BFF, vous avez fini ? On a des choses plus sérieuses que ça à gérer. Je vous rappelle qu’une bande de chasseurs inter dimensionnels cherche à nous aspirer ! Vous, les nouveaux, vous intégrez mon équipe. Je retourne au labo préparer des armes. (Dans ses pensées : pfff cet abruti ne sait même pas que je vais le remplacer dans son corps dans son futur proche) »

SpUK : « Attends. Peter est le seul à pouvoir nous diriger. Il nous l’a prouvé dans le passé en déjouant les plans du Bouffon Vert. En tant que Spider UK, capitaine des ex-Web Warriors ayant affronté les Bouffons Verts, je veux que Spiderman-616 prenne le leadership du groupe. »

SupSp : « Ahahaha ! Tu penses vraiment qu’un gamin peut diriger une équipe qui décidera de la survie des Spidey ? Il n’est même pas capable de se protéger lui-même comment pourrait-il nous mener à la victoire ? Nous sommes peut-être de la même réalité, il n’en est pas moins vrai que je suis le plus puissant de tous les Spidey et je vais te le prouver ! Yaaaaaa ! »

[Faire foncer Otto contre Peter et lancer le combat 1vs1]

[Pendant le combat, à la moitié de sa vie]

SupSpi : « Tu n’as pas ce qu’il faut pour mener cette guerre ! Tu n’es pas prêt à tuer pour réussir ! Seul une destruction complète de tous les chasseurs nous mènera à la survie ! »

[Pendant le combat, à 25% de sa vie]

SupSpi : « Arrête-toi tant qu’il est encore temps. Tu as le potentiel pour faire de belle choses, ne le gâche pas en voulant nous mener à notre perte. »

[Fin du combat]

Peter : « La victoire ne passe pas forcément par une destruction de l’adversaire. Il faut trouver les leviers qui le feront changer. Si notre ennemi change d’objectif, alors nous nous assurerons une victoire complète. Viens, nous avons beaucoup de travail devant nous. »

SupSpi : « Tu es trop jeune et trop tendre. Pourquoi me tends-tu la main ? »

Peter : « Nous avons besoin de toutes les ressources pour gagner cette guerre. Surtout les tiennes. »

[Fondu noir, tous sont en train de travailler à un plan d’identification des dimensions d’origine des chasseurs]

***Début de la 3ème partie***

[Arrive Karn, chasseur exilé de sa famille]

Peter : « Karn nous a retrouvé ! Web Warriors en place ! SupSpi, lance l’analyse. »

Karn : « Avec la disparition de tous ces totems, je vais enfin avoir une grande chance de rentrer chez moi et d’être réhabilité par ma famille. Araignées, je ne fais pas cela par plaisir, mais par besoin de retrouver ma famille. Alors faites que ce soit court. »

[Lancement du combat contre Karn]

[A 25%, fin du combat, arrivée des jumeaux]

J1 : « Salut frangin, tu pourrais nous appeler quand tu organises un banquet ! »

J2 : « Il a toujours été égoïste dans ses choix. Ça a d’ailleurs coûté la vie de notre mère ! Comment se passe ton exil ? »

Karn : « Assez ! Vous ne me volerez pas ma chance de retrouver grâce aux yeux de notre père ! »

[Combat entre Karn et les deux jumeaux]

SupSpi : « Peter ! Lance l’ouverture du portail à partir de l’ordinateur central ! Affronter 3 est impossible mais tous réunis. Je vais pouvoir analyse les fréquences de renvoi. Dépêche-toi !»

[Activer le portail, qui s’ouvre derrière les jumeaux. Ils sont aspirés par le portail]

J1&2 : « Aaaaaaaaah !!! »

[Karn s’écarte de la porte qui se referme seule]

SupSpi : « Pourquoi as-tu refermé le portail abruti ? Il en reste 1 ! »

Peter à SupSpi : « Quand je te disais que nous allions trouver une faille dans la tactique de notre ennemi… »

Peter à Karn : « Karn, pouvons-nous avoir un temps mort pour discuter ? »

Karn : « Qu’ai-je à y perdre… »

Peter : « Pourquoi nous chassez-vous ? »

Karn : « Et bien à vrai dire, ma famille vous chasse pour se nourrir. Grâce au Tisseur, ils parcourent les réalités pour se nourrir de la force vitale des totems araignées. »

SpUK : « Il semblerait que ne poursuive pas le même objectif, non ? »

Karn : « … En effet. Par ma faute, ma mère est morte en voulant me sauver du Tisseur. »

Spider2099 : « Te serait-il possible de nous expliquer l’histoire depuis son commencement ? »

Karn : « Ma famille pourchasse les araignées pour se nourrir depuis avant ma naissance. Un jour, nous sommes tombés face au Tisseur : le gardien de toutes les réalités, reliées entre elles par sa toile. Je n’ai jamais aimé détruire pour me nourrir. Pendant le combat, j’ai senti dans cet être suprême une force qui m’appelait. J’ai laissé tomber mes armes à ses pieds pendant qu’il me parlait, me proposant de devenir le créateur que j’ai toujours rêvé d’être. Je me rapprochais de plus en plus, et ma mère prenant peur s’est jetée sur le Tisseur pour le tuer. Il esquiva son attaque et elle s’empala sur les armes que j’avais laissé tomber. Le reste de ma famille captura le Tisseur pour en faire son esclave. Capable de créer des portails entre les réalités, il était l’outil idéal à ma famille pour se nourrir. M’accusant de la mort de ma mère, mon père m’exila, me demandant de me racheter en nettoyant la toile de tous les totems araignées. Je n’ai depuis, cessé de poursuivre ma quête de rédemption, le Tisseur suivant les ordres de mon père et m’envoyant d’une réalité à l’autre. »

Gwen : « N’existe-t-il aucun moyen de les arrêter dans leur quête ? »

Karn : « Il existe une prophétie qui dit qu’un jour un nouvel être suprême s’élèvera au-dessus des autres au travers d’un combat fraternel. Il réunira les guerriers de la toile pour détrôner le Roi Sombre et mettre un terme à la chasse. 3 d’entre eux seront au centre des attentions :

* L’autre, fera tomber le Roi Sombre ;
* L’élu sera le pacificateur et sauveur des réalités ;
* Le déchu, restaurera la toile. »

Miles : « Peter, je crois que le nouvel être suprême c’est toi… Le combat fraternel, c’est toi contre SupSpi. Il est de la même réalité mais d’une époque différente. Et tu as réuni les guerriers de plusieurs mondes ! »

Peter : « Je n’en suis pas si sûr Miles, mais merci pour ta confiance. Dans tous les cas, nous ferons tout pour mettre fin à ce carnage. Karn, que comptes-tu faire ? Ta famille te tourne le dos depuis bien trop longtemps. Tu as toujours cherché à créer et non détruire. Il est temps pour toi de prendre ton destin en main et de mettre tes envies au centre de tes préoccupations. Joins-toi à nous et nous pourrons stopper le cycle. »

[Fondu noir, réapparition dans le labo, avec une partie de l’équipe : Indian, SpiderGirl, UK, Parker, Gwen, Superior]

Peter à SupSpi : « Le transporteur est prêt ? »

SupSpi : « Oui. Soyez sur vos gardes, d’après ce qu’on sait, le papa a l’air d’être un gros morceau… Vous n’avez pas le droit d’échouer. »

Peter : « Prêts ? (oui/non) »

[Transfert dans la réalité 001, Tisseur et désormais monde de la famille de chasseur]

[Arrivée dans le palais. Affronter des serviteurs dans des salles annexes pour accéder à des boutons qui déverrouillent les portes au fur et à mesure.

[Affrontement contre les enfants]

[Pendant ce temps, contrôler SupSpi, Karn, et d’autres, infiltrent le palais un autre endroit]

Karn : « Nous sommes des êtres immortels, non pas de par notre nature mais grâce à un procédé que mon père a développé suite à la mort de ma mère. Lors de notre mort, nous nous réduisons à l’état de cristal, ce dernier est transféré dans un laboratoire sous le palais où nous reprenons vie. Tous les souvenirs nous sont restitués. Si nous détruisons ces ordinateurs, le cycle de réincarnation sera brisé et ma famille restera à l’état de cristal si elle meurt. »

[Se diriger vers les sous-sols et les laboratoires pour détruire les installations.]

[Affronter des serviteurs, puis dans la grande salle précédant le labo : affrontement contre Solus]

Solus : « Que la honte s’abatte sur toi Karn. Après avoir tué ta mère, tu cherches à te retourner contre nous ? Tu ne peux rien. Nous sommes immortels. Je suis le plus puissant de tous et je vais vous le prouver dès maintenant ! »

[Combat contre Solus, SupSpi = l’autre de la prophétie, il doit porter le coup final]

[Détruire les installations et remonter à l’étage dans la grande salle de banquet pour aider les autres]

[Fin des tous les affrontements, SupSpi ouvre un portail]

SupSpi : « Nous avons vaincu Solus le Roi Sombre. [SupSpi jette le cristal dans le portail]. Partez dans cette dimension si vous voulez récupérer votre Roi. Et ne revenez jamais ! »

[Tous les chasseurs sont envoyés dans la dimension alternative]

Peter aux autres Spidey : « Bravo les amis, nous avons réussi tous ensemble. Même si de nombreuses araignées sont tombées pour la survie de tous, leur mémoire ne sera pas oubliée. Chacun va pouvoir retourner dans sa réalité. SupSpi tu peux ouvrir les … Où est-il passé ? »

[SupSpi en a profité pour tuer le Tisseur et commence à détruire la toile pour casser les lignes de temps]

Gwen : « Oh mon dieu ! Là-bas ! Il a tué le Tisseur et il détruit la toile des réalités !! »

SupSpi : « Vous pensiez pouvoir me remplacer ? Tu crois que je ne le savais pas Peter ? Tu es une version future de moi, en brisant tous les liens je assurer mon futur en tant que SupSpi ! »

SpUK : « Il faut l’arrêter tout de suite ! »

[Combat contre SupSpi]

SpUK : « Je crois que la 2è phase de la prophétie vient de s’accomplir. Peter, tu es l’élu qui a sauvé toutes les réalités et qui a stoppé la guerre entre les chasseurs et les araignées. »

[Discussion entre Karn, Gwen, Peter, UK pour aboutir à Karn qui reprend le flambeau du tisseur, il s’aperçoit que le Tisseur mort, n’est autre qu’une version vieillie de lui. Il comprend qu’il était destiné à faire ça]

Karn : « Je suis le déchu de la prophétie. En m’exilant de ma famille, mon père posé la première pierre de la prophétie. Je vais accomplir mon destin et devenir le créateur que je rêvais d’être. [Il prend le costume du Tisseur et remonte sur la toile des réalités.] SpUK, Ashley… Je suis au regret de vous annoncer que SupSpi a coupé les liens vers vos réalités. Vous ne pourrez pas rentrer chez vous aujourd’hui. »

Ashley : « Ne t’inquiète pas Tisseur, UK et moi allons devenir tes bras armés pour restaurer la toile que SupSpi a endommagé. »

Karn à Peter : « Ne t’inquiète pas Peter, bien que SupSpi connaisse son futur, je vais m’arranger pour qu’en traversant le passage il perde la notion des évènements qui viennent de se dérouler. »

Peter : « Merci Karn. Bien, je crois qu’il est temps pour nous tous de repartir. A bientôt mes amis, j’espère que les Web Warriors n’auront pas besoin d’une menace inter dimensionnelle pour se réunir la prochaine fois ! »

[Peter repars dans son monde et arrive chez les scientifiques. Il leur raconte l’histoire. Fin du chapitre Spiderverse.]

*NOTE : c’est la résolution du chapitre Spiderverse qui nous donne accès au New Game+. Discuter avec le Docteur Strange. Lui demander de nous transporter vers le Tisseur. Ce dernier nous propose trois choix : revenir sur la T-616 ; annuler ; démarrer un New Game+. Cette dernière option permettra de redémarrer le jeu du début en conservant : tous les persos, tous les équipements, tous les objets et notre argent. On redémarre l’histoire du début, nos persos au niveau 1, mais les ennemis seront plus forts.*